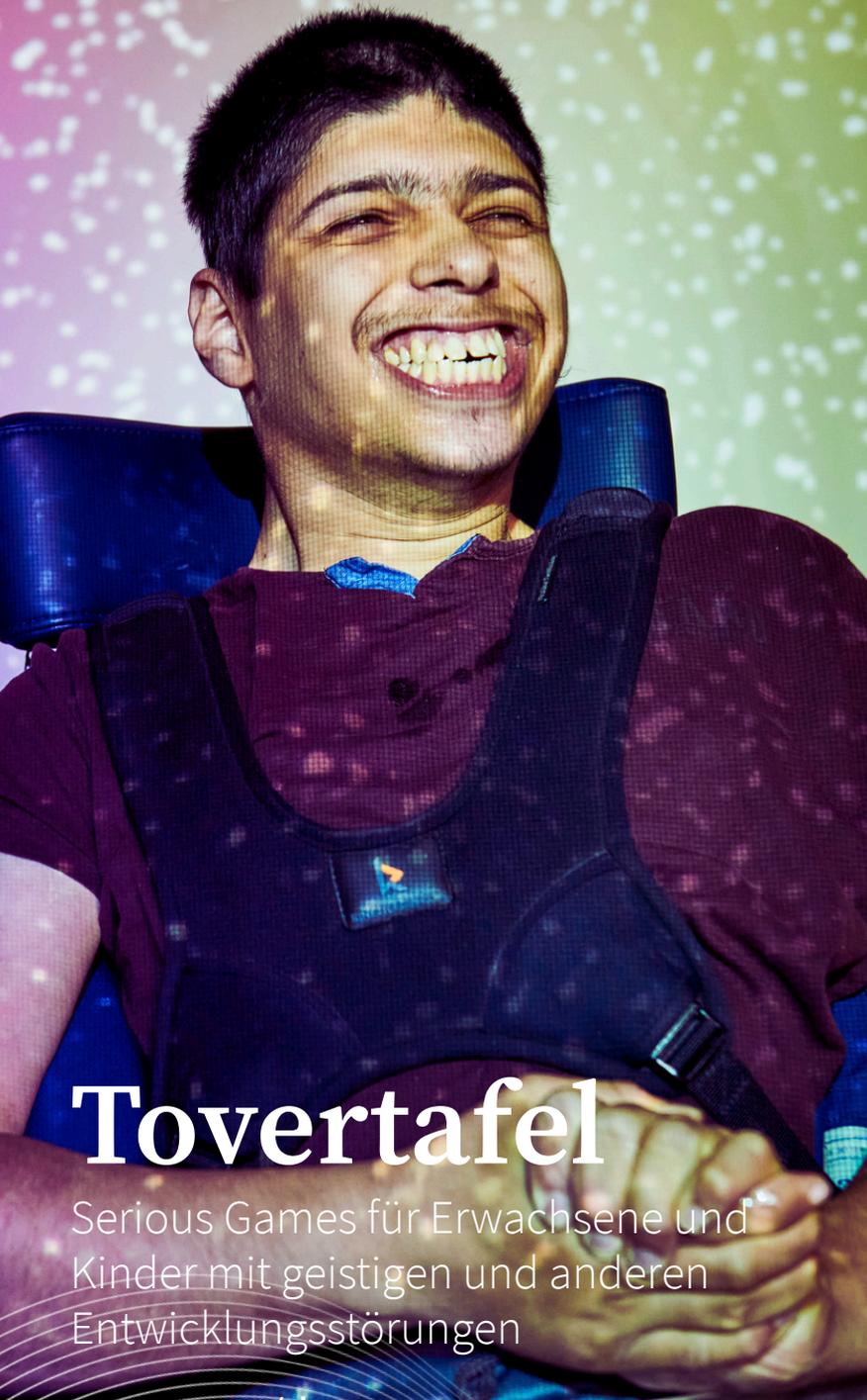


tover[®]
purposeful play



Tovertafel

Serious Games für Erwachsene und
Kinder mit geistigen und anderen
Entwicklungsstörungen

tover.care/de



Die Kraft von *Purposeful Play*

Die Tovertafel ist die Innovation Nummer eins in der Pflege geistig behinderter Menschen. Unsere einzigartige Technologie hilft Pflegekräften, die Lebensqualität ihrer Klienten mit geistiger Behinderung zu verbessern. Die Tovertafel ist weltweit im Einsatz und zu einem Teil des täglichen Lebens geworden.

Die Tovertafel bietet die beste Hard- und Software für Ihre Klienten und Pflegekräfte. Unsere interaktiven, projizierten Spiele wurden in enger Zusammenarbeit mit der Zielgruppe entwickelt und basieren auf wissenschaftlichen Erkenntnissen. Da unsere Serious Games speziell für Menschen mit besonderen Bedürfnissen entwickelt wurden, sind sie perfekt auf deren Bedürfnisse und Fähigkeiten abgestimmt. Dank des mehrschichtigen Spieldesigns kann jeder Spieler auf seinem eigenen Niveau mitmachen.

Die Tovertafel ermöglicht es Menschen mit besonderen Bedürfnissen, unabhängig von ihren Fähigkeiten gemeinsam zu spielen. Unsere menschenfreundliche Technologie hilft den Spielern, sich auf ihre eigene Weise mit der Welt zu verbinden, während sie soziale Fähigkeiten trainieren, aktiv werden, ihre kognitiven Fähigkeiten fördern und sensorische Entspannung genießen. Die farbenfrohen, interaktiven Projektionen fesseln die Spieler und machen unglaublich viel Spaß!

Unser ausgeklügeltes Spieldesign sorgt jeden Tag für bedeutungsvolle Momente. Momente, die verbinden, Barrieren abbauen und Reaktionen auslösen, die Pflegekräfte noch nie zuvor erlebt haben. Alles mit der Tovertafel. Lust mitzuspielen?

Vorteile der Tovertafel:

- Geeignet für eine breite Zielgruppe in Bezug auf Alter und kognitive Fähigkeiten.
- Hervorragend geeignet für Einzel- und Gruppenaktivitäten.
- Äußerst einfach einzurichten und zu verwenden.
- Kann leicht in tägliche Programme integriert werden.
- Beweglich zwischen verschiedenen
- Aufhängungspunkten und visuell beeindruckende Spiele
- Das vielseitige Projektionsfeld ermöglicht das Spielen auf dem Tisch, dem Boden oder dem Rollstuhltablett.
- Für Spieler, die körperliche Unterstützung benötigen, ist eine gute Zugänglichkeit gewährleistet.

„Die Projektionen, die Geräusche und die Musik: Wir sehen Kunden, von denen man es nicht erwartet hätte, dass sie plötzlich die Arme ausstrecken und reagieren. Tage sind schöner, wenn man gesehen hat, wie die Klienten Spaß haben.“

Lotte, Aktivitätenberaterin ASVZ

Jeden Spieler auf seinem eigenen Niveau fordern

Für jeden das passende Niveau

Unsere Serious Games sind so konzipiert, dass jeder Spieler auf seinem individuellen Niveau gefordert wird. So ermöglichen wir allen Klienten mit geistiger Behinderung das gemeinsame Spielen. Die Spiele stärken zudem ihr Selbstvertrauen, da keine Fehler gemacht werden können und begeistern die Spieler jeden Tag aufs Neue.



● Kognitive Effekte

Die Tovertafel-Spiele steigern die Aufmerksamkeit und die Konzentration der Spieler. Außerdem wächst ihr Selbstvertrauen, da sie - oft zu ihrer eigenen Überraschung - erfahren, wozu sie fähig sind.



● Soziale Auswirkungen

Spiele ist etwas, das man am besten gemeinsam tut. Die Spiele in dieser Kategorie sind so konzipiert, dass sie soziale Interaktionen anregen, was den Spielern helfen kann, sich besser verstanden zu fühlen.

Welche Wirkung hat das Spielen?

Unsere Spiele wirken sich positiv auf Menschen mit geistiger Behinderung aus. Die Förderung von Bewegung und sozialer Interaktion stärkt das Selbstwertgefühl und die Selbstständigkeit der Spieler. Das ist wichtig, denn Menschen mit einer geistigen Behinderung sind im Alltag in hohem Maße auf die Unterstützung und Hilfe ihrer Bezugspersonen angewiesen.



● Körperliche Auswirkungen

Die Schulung der motorischen Fähigkeiten von Menschen mit geistiger Behinderung ist wichtig, denn sie ermöglicht es ihnen, die Welt um sich herum zu entdecken und zu verstehen. Die Spiele in dieser Kategorie unterstützen diese Entwicklung.



● Sensorische Effekte

Wenn Spielerinnen und Spieler auf angemessene Weise mit Reizen konfrontiert werden, können sie sich entspannen, Neues entdecken und lernen. Unsere Spiele in dieser Kategorie helfen ihnen dabei.

Die Tover Special Care Suite

Mit einer Reihe interaktiver Spiele und anpassbarer Hardware sorgt die Special Care Suite von Tover dafür, dass alle Spieler sinnvoll und inklusiv spielen können. Unsere Spiele sind so konzipiert, dass sie jedem Menschen Freude bereiten, unabhängig von seinem Alter oder seiner Entwicklungsstufe, seinem Bedarf an körperlicher Unterstützung oder seinen sensorischen Vorlieben. Tover wurde speziell für Barrierefreiheit entwickelt und bietet verschiedene Spiellevel und flexible Setups, sodass Betreuer sinnvolle Momente für alle Spieler schaffen können.

Die Tovertafel *Pixie*

Pixie ist ein innovatives interaktives Projektionssystem, das jedem Spieler spannendes und zugängliches Spielen ermöglicht. Als flexible, tragbare Lösung passt sich Pixie den individuellen Bedürfnissen jedes Spielers an und projiziert Spiele auf verschiedene Oberflächen – darunter Tische, Wände, Böden, Rollstuhltablets und sogar Decken. Ob im Gemeinschaftsraum neben der Tovertafel oder in einer individuellen Einzelsitzung – Pixie ermöglicht es jedem, unabhängig von Mobilitätsniveau oder kognitiven Fähigkeiten, sich zu engagieren, Kontakte zu knüpfen und spielerisch Freude zu finden. Durch die Erweiterung der interaktiven Möglichkeiten ermöglicht Pixie Betreuern, sinnvolle und zugängliche Momente der Verbundenheit und der Freude für diejenigen zu schaffen, die es am meisten brauchen.



Funktionen der Tovertafel *Pixie*

- Komplett mobile Lösung
- Mehrflächenprojektion
- Personenzentrierte Pflege

Pixie-Spielpaket

Special Care: Pixie



Kalenderalter
1 – 55



Kognitives Alter
0 – 8



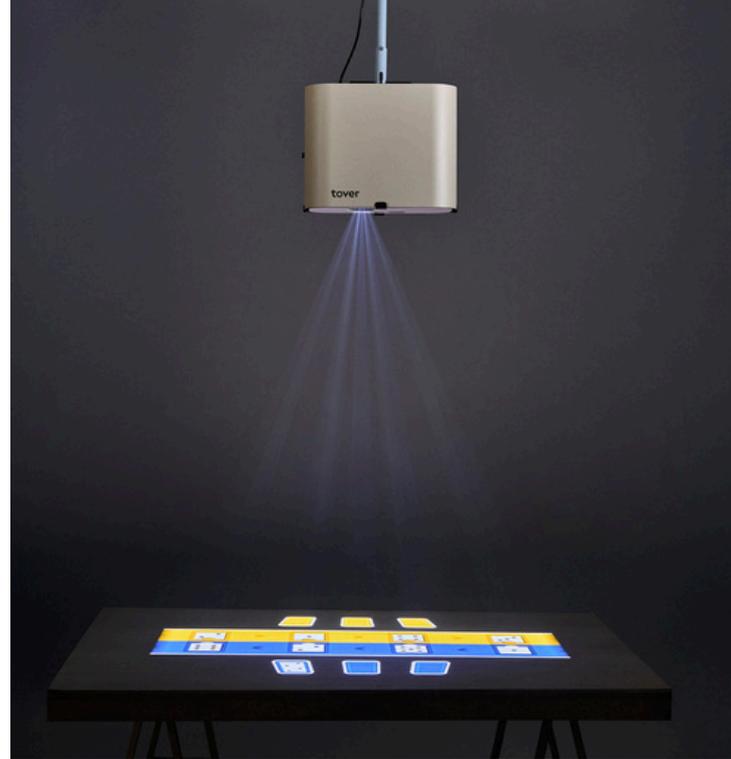
Anzahl der Spiele
26



Spielfokus
Zugängliches Spiel,
personenzentrierte
Betreuung

Die Tovertafel

Die Tovertafel wurde für Gruppen entwickelt und fördert soziale Interaktion, kognitive Stimulation und freudiges Engagement in Gemeinschaftsräumen. Die Tovertafel ist ein an der Decke montiertes interaktives Projektionssystem, das Tische und Böden in dynamische, ansprechende Spielräume verwandelt, in denen Menschen jeden Alters und jeder Fähigkeitsstufe zusammenkommen und spielerisch Kontakte knüpfen können. Mit einer sorgfältig zusammengestellten Auswahl an Spielen, die Bewegung, Zusammenarbeit und gemeinsame Erlebnisse fördern, schafft die Tovertafel eine integrative Umgebung, in der alle – unabhängig von kognitiven oder körperlichen Fähigkeiten – teilnehmen, interagieren und gemeinsam bedeutungsvolle Momente genießen können.



Funktionen der Tovertafel

- Click-and-Ready-Deckenhalterung bietet Flexibilität
- Ermöglicht spannendes Gruppenspiel
- Ermöglicht Spielern aller Fähigkeitsstufen, gemeinsam zu spielen

Spielepakete für die Tovertafel 3

Special Care: Fokussiert



Kalenderalter
18 – 55



Kognitives Alter
0 – 6



Anzahl der Spiele
42



Spielfokus
soziale Kontakte, körperliche
Betätigung, Aktivitäten des
täglichen Lebens

Special Care: Altersübergreifend

Kalenderalter
3 – 55

Kognitives Alter
0 – 12

Anzahl der Spiele
47

Spielfokus
inklusive Spiel

Bewährte Tovertafel-Effekte

Wir forschen kontinuierlich, um die Lebensqualität von Personen mit geistiger Behinderung zu verbessern.

Auswirkungen auf die Spieler

- Steigert Glück, Spaß und Entspannung.
- Stimuliert soziale Aktivität und Interaktion.
- Stimuliert Bewegung.
- Steigert Aufmerksamkeit und Konzentration.
- Fördert die Übung der Grobmotorik.
- Trägt zu sozialen Fähigkeiten bei, wie z. B. Zusammenarbeit, kooperatives Spielen und Abwechslern.

Auswirkungen auf das Gesundheitspersonal

- Verbessert die Beziehung zwischen Gesundheitspersonal und Klienten.
- Fördert die Interaktion und hilft, Kontakte zu knüpfen.
- Steigert die Arbeitszufriedenheit.

„Anstatt Unterschiede zu betonen, schafft die Tovertafel Verbindung. Die Spiele stimulieren und fordern jeden Spieler auf seinem individuellen Niveau.“

Tamara Saerens, Aktivitätenleiterin
Willekom vzw



„Es gibt nichts Wertvolleres,
als im Gesundheitswesen
Glücksmomente zu schaffen.
Das motiviert mich sehr.“

Hester Le Riche
Gründerin von Tover



Hester Anderiesen Le Riche - PhD

Was macht Tover so besonders?



Gründung
von Tover

2015



Angeschlossene
Länder

17



Installierte Tovertafeln
(und unzählige
Glücksmomente)

11.000+

Co-design

Die Zusammenarbeit mit der Zielgruppe sowie Forschung spielen bei der Entwicklung unserer Produkte eine wichtige Rolle. Und das nehmen wir ernst: In diesen Prozess, den wir Co-Design nennen, beziehen wir führende internationale Experten und Stakeholder der Branche ein. Wir nennen das Co-design.

Forschung und Qualität

Darüber hinaus forschen wir kontinuierlich an neuen Entwicklungen, die zur Lebensqualität der Zielgruppe beitragen. Das Ergebnis? Bahnbrechende Spiele, die perfekt auf die Bedürfnisse der Spieler und ihrer Betreuer abgestimmt sind. So stellen wir sicher, dass Qualität bei Tover immer an erster Stelle steht.



Die Tovertafel wurde von USA Today
als vielversprechendste Innovation
des Jahres 2022 ausgezeichnet

