

tover[®]
purposeful play



Die Tovertafel wurde von den
EdTech Breakthrough Awards als
Adaptive Learning Innovation
des Jahres 2024 ausgezeichnet.



Tovertafel

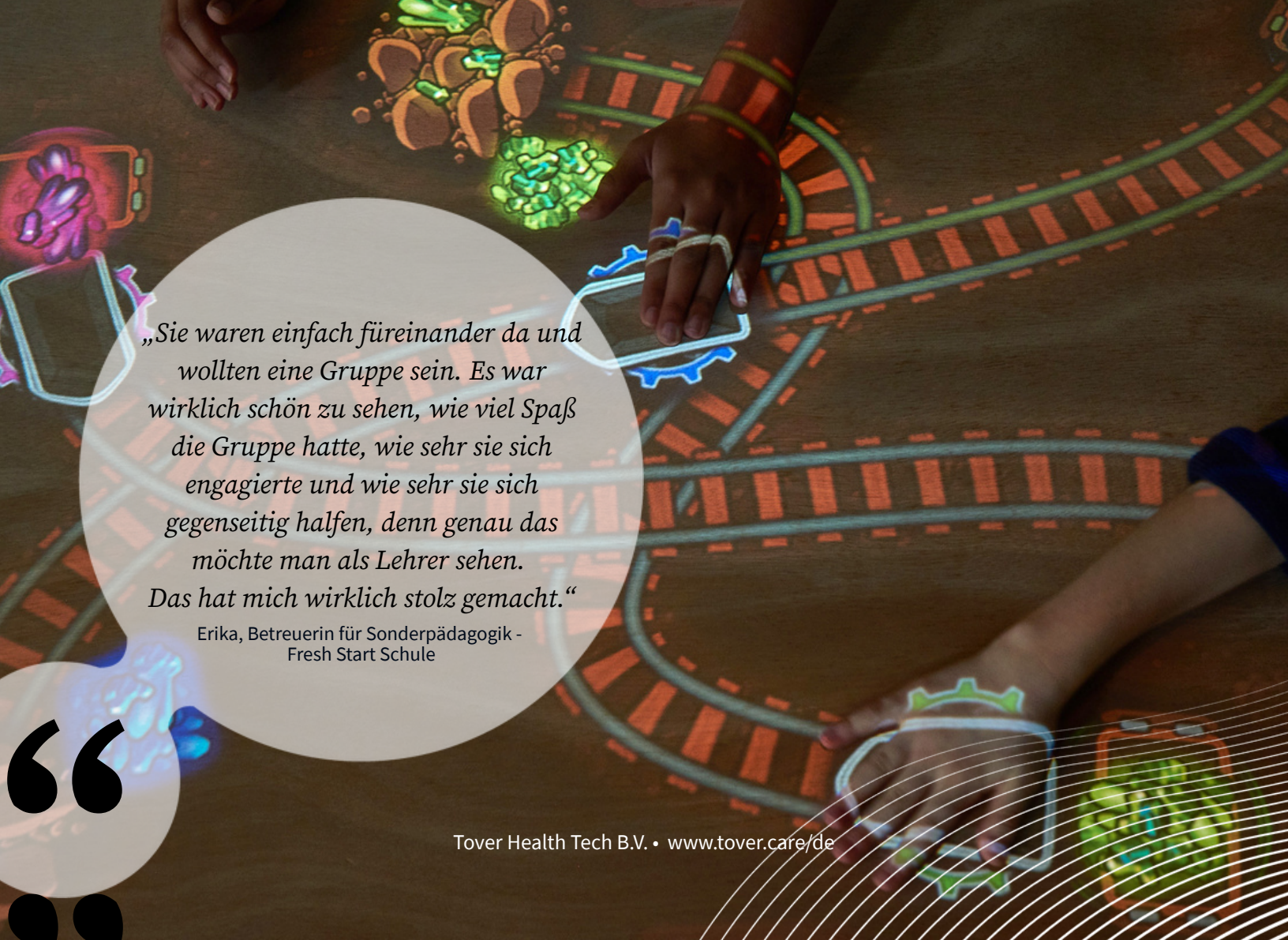
Serious Games für inklusives Lernen



Die Kraft von *Purposeful Play*

Bei Tover nehmen wir das Spielen ernst. Ob es darum geht, das sozial-emotionale Lernen zu fördern oder die Aufmerksamkeit und Konzentration zu steigern, Spielen ist die ultimative Lösung für Kinder mit unterschiedlichen Lernbedürfnissen. Die Tovertafel unterstützt Lehrer und Therapeuten dabei, einen inklusiven Unterricht zu gestalten, an dem alle teilnehmen können. Wir nutzen innovative Serious Games, die Kinder faszinieren und verbinden. Unser Ziel ist es, das Leben von Kindern auf der ganzen Welt schöner und inklusiver zu gestalten. Spielen für ein besseres Leben. Das nennen wir **Purposeful Play**

Die Tovertafel ermöglicht es allen Kindern, gemeinsam zu spielen, unabhängig von ihrem kognitiven Niveau, ihren körperlichen Fähigkeiten oder ihrer Sprache. Unsere menschenfreundliche Technologie hilft Kindern, auf ihre eigene Weise mit der Welt in Kontakt zu treten, sozial-emotionale Fähigkeiten zu trainieren und bedeutungsvolle Momente zu schaffen. Die farbenfrohen, interaktiven Projektionen fesseln die Kinder und machen unglaublich viel Spaß! Lehrer können die Tovertafel nutzen, um ein integratives Klassenzimmer zu schaffen, in dem jeder dazugehört.



„Sie waren einfach füreinander da und wollten eine Gruppe sein. Es war wirklich schön zu sehen, wie viel Spaß die Gruppe hatte, wie sehr sie sich engagierte und wie sehr sie sich gegenseitig halfen, denn genau das möchte man als Lehrer sehen. Das hat mich wirklich stolz gemacht.“

Erika, Betreuerin für Sonderpädagogik -
Fresh Start Schule

So funktioniert die Tovertafel

Dank unseres einfachen Click-and-Ready-Systems lässt sich die Tovertafel problemlos in jedem Klassenzimmer installieren. Die interaktiven Spiele schaffen eine sichere, kontrollierte Umgebung, in der sich Kinder entfalten können.

Die Tovertafel kann auf jeder Oberfläche angebracht werden, z. B. auf Tischen, Böden oder Rollstuhltablets. Das macht sie zu einem vielseitigen, langlebigen und hygienischen Produkt.

Wie funktioniert es?



1. Einschalten mit einem einfachen Tastendruck

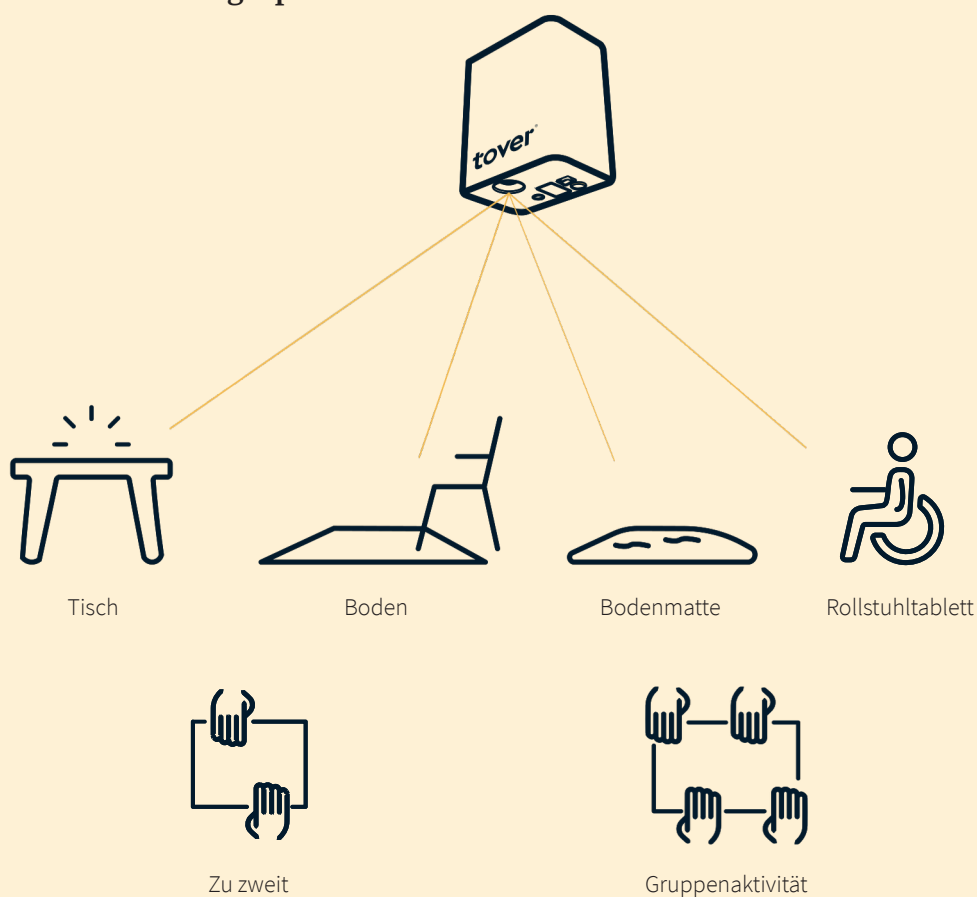


2. Wählen Sie aus einer Vielzahl von Spielen



3. Wechseln Sie mit der Fernbedienung zwischen den Spielen

Wo und wie wird gespielt?





*„Das Schönste ist, dass
Kinder mit
unterschiedlichen
Fähigkeiten gemeinsam
spielen können.“*

Ingrid, Teamleiterin – Gesamtschule
De Dukendonck, Niederlande

Inklusives Lernen

Da unsere Serious Games speziell für Kinder mit unterschiedlichen Lernbedürfnissen entwickelt wurden, passen sie sich optimal an deren Bedürfnisse und Fähigkeiten an. Dank des fehlerfreien, mehrstufigen Spieldesigns kann jeder Spieler auf seinem individuellen Niveau spielen und Selbstvertrauen aufbauen.

Unser ausgeklügeltes Spieldesign sorgt jeden Tag für bedeutungsvolle Momente. Momente, die verbinden, Barrieren abbauen und Reaktionen auslösen, die Lehrer noch nie zuvor erlebt haben. Alles mit der Tovertafel.

Spiele für sozial-emotionales Lernen

Die Welt kann manchmal verwirrend sein. Die Tovertafel schlägt eine Brücke zwischen der Theorie des sozial-emotionalen Lernens und den praktischen Herausforderungen des Alltags. Unsere Spiele helfen Kindern, sich zu öffnen, was zu bedeutungsvollen Interaktionsmomenten führt. Die farbenfrohen, interaktiven Projektionen erhalten die Aufmerksamkeit der Kinder aufrecht, sodass Fachkräfte Zeit haben, neue Verhaltensweisen in einem sicheren Umfeld zu üben. Die Spiele der Tovertafel helfen Lehrern, mit ihren Schülern sozial-emotionale Kompetenzen zu üben.

Indem sie alltägliche Momente nachspielen, lernen Kinder, mit schwierigen sozialen Situationen umzugehen. Sie können auf spielerische Weise Fähigkeiten wie das Abwechseln, das Erforschen von Emotionen oder das Zusammenarbeiten üben.

Serious Games

Unsere Serious Games fordern die Spieler auf kognitiver und körperlicher Ebene. Einige unserer Spiele fördern die Sprachentwicklung oder elementare mathematische Fähigkeiten, während andere die Spieler zur Bewegung anregen. Die Tovertafel zaubert allen ein Lächeln ins Gesicht und hilft Kindern, gemeinsam zu spielen und zu lernen.

Neugierig, was die Tovertafel für Sie tun kann?
Besuchen Sie

www.tover.care/de

Mehrstufige Spielweise

Für Kinder steht Großwerden an erster Stelle. Deshalb bieten wir Spiele an, die Kinder mit unterschiedlichen Lernbedürfnissen unterstützen. Unsere Serious Games ermutigen Kinder mit unterschiedlichen kognitiven

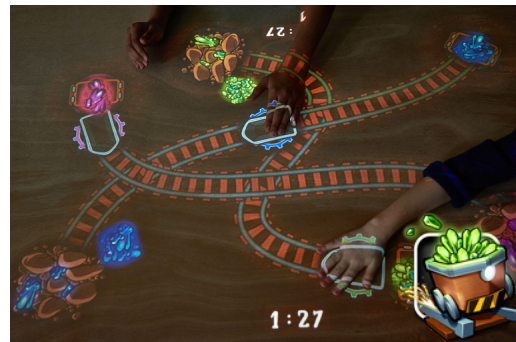
Fähigkeiten zum gemeinsamen Spielen, was ihnen hilft, wichtige sozial-emotionale Fähigkeiten zu trainieren. So lernen Kinder voneinander und miteinander!



Knacke den Safe

● Kognitiv ● Sozial

Spieler können den goldenen Tresor knacken, indem sie mathematische Aufgaben so schnell wie möglich lösen. Dieses spannende Spiel hilft dabei, Rechenfähigkeiten zu automatisieren: Addition und Subtraktion von ein- und zweistelligen Zahlen und Multiplikationstabellen. Das Team, das den Tresor als erstes öffnet, gewinnt den Schatz. Das ist eine gute Gelegenheit, den Spielern zu helfen, mit Gewinnen und Verlieren umzugehen.



Minenwagen

● Physikalisch ● Sozial

Die Schatzkammer muss mit Edelsteinen gefüllt werden. Gemeinsam füllen sie die Bergleute schneller! Sammle Edelsteine, indem du die Mine reibst, und lass jemand anderen die Minenwagen ein- und ausfahren. Die drei verschiedenen Edelsteinfarben fördern den gesunden Wettbewerb und lehren die Spieler, mit Gewinnen und Verlieren umzugehen: Welche Schatzkammer enthält am Ende des Spiels die meisten Edelsteine?



Sandstrand

● Physikalisch ● Sensorisch

Der Strand erwacht auf dem Tisch zum Leben. Das Geräusch der Wellen, die ans Ufer schlagen, und Strandbilder stimulieren die Sinne. Was verbirgt sich unter dem Sand? Indem die Spieler mit großen oder kleinen Bewegungen über den Strand wischen, können sie mit ihren Händen oder Spielzeugschaufeln nach dem verlorenen Schatz suchen. Da es immer etwas zu finden gibt, stärkt das Spiel das Selbstvertrauen der Spieler. Streuen Sie etwas Sand auf den Tisch, um den Tastsinn zu stimulieren. So fühlt es sich wie ein echter Strand an.



Farbspritzer

● Physikalisch ● Sensorisch

Bunte Farbbälle rollen über den Tisch. Wenn die Spieler sie zerschlagen, erhalten sie eine befriedigende direkte Reaktion aus Farben und Geräuschen. Das animiert sie zu noch mehr Bewegung. Für noch bessere Reflexionen und ein angenehmes Tastgefühl kann Wasser auf die Spielfläche gegossen werden. Gemeinsam schaffen die Spieler ein farbenfrohes Kunstwerk, auf das sie stolz sein können.

Was macht Tover so besonders?

Co-design

Tover innoviert, entwickelt und gestaltet. Die Zusammenarbeit mit der Zielgruppe und die Forschung spielen bei der Entwicklung unserer Produkte eine wichtige Rolle. Und das nehmen wir ernst. Bei der Entwicklung von Spielen für Kinder mit unterschiedlichen Lernbedürfnissen wissen wir, dass es wichtig ist, sich in ihre Lage zu versetzen. Deshalb entwickeln wir unsere Produkte gemeinsam mit unseren Spielern, ihren Lehrern und internationalen Experten. Wir nennen diesen Prozess Co-Design.

Möchten Sie mehr erfahren?

Besuchen Sie www.tover.care/de/co-design

Forschung

Tover ist auf die Entwicklung interaktiver Lösungen spezialisiert, die sich positiv auf die Lebensqualität von Menschen mit körperlichen und kognitiven Einschränkungen auswirken. Uns ist es wichtig, dass alles, was wir entwickeln, eine positive Wirkung hat, wie z. B. eine verbesserte soziale Interaktion, die Förderung körperlicher und kognitiver Aktivitäten und weitere Vorteile im Zusammenhang mit der Lebensqualität. Deshalb steht Forschung im Mittelpunkt all unserer Aktivitäten. Um sicherzustellen, dass unsere Lösungen die gewünschte Wirkung haben, arbeiten wir eng mit unseren Spielern, Bildungs- und Gesundheitsexperten, Familienmitgliedern und anderen Experten zusammen, um die Bedürfnisse unserer Zielgruppen zu verstehen. Wir führen darüber hinaus Forschungsstudien durch und arbeiten mit unabhängigen Forschungspartnern zusammen, um Einblicke in die Vorteile des Spielens mit unseren Produkten und deren Auswirkungen auf Verhalten und Emotionen zu gewinnen. Dadurch können wir nicht nur unser Portfolio verbessern, sondern auch neue Zielgruppen identifizieren und die Wirkung all unserer Aktivitäten auf Menschen mit körperlichen und kognitiven Einschränkungen steigern.

Mehr über unsere Forschung finden Sie unter

www.tover.care/de/forschung

Intelligent

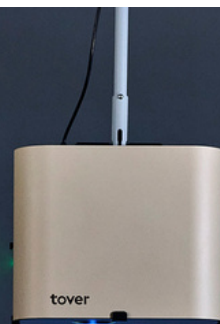
- Adaptive und intuitive Spitzentechnologie.
- Passt sich nahtlos an die Spieler an.

Benutzerfreundlich

- Zugriff auf alle Spiele für Ihre Zielgruppe.
- 24/7 Inspiration und Ressourcen über unser Online-Portal.

Unbegrenzt

- Leicht und einfach zu bewegen.
- Außergewöhnlich klare, gestochen scharfe Bilder.





Tover-Gründer Sjoerd Wennekes, Hester Anderiesen Le Riche (CEO) und Mathijs Konings (Chief Innovation Officer)

Wir sind Tover

Unser Ziel ist es, eine liebevollere und integrativere Welt für Menschen mit kognitiven Einschränkungen zu schaffen. Wir arbeiten täglich mit Lehrkräften und medizinischem Fachpersonal weltweit zusammen, um nachweislich positive Effekte zu erzielen.

Im Jahr 2009 begann die Industriedesignerin Hester Anderiesen Le Riche ihre Doktorarbeit an der Technischen Universität Delft in den Niederlanden. Ihr Ziel war es, das Leben älterer Menschen mit Demenz zu verbessern.

Jahrelange Forschungs- und Designsitzungen mit Gesundheitsexperten, Bewohnern von Pflegeeinrichtungen und ihren Familien führten schließlich zu unserem ersten innovativen Produkt: der Tovertafel (niederländisch für „Zaubertisch“).

Heute ist Tover ein internationales Unternehmen unter der Leitung von CEO Hester Le Riche. Alle unsere engagierten Mitarbeiter haben eines gemeinsam: Wir wollen eine fürsorglichere und integrativere Welt für Menschen mit kognitiven Herausforderungen schaffen.



Gründung
von Tover

2015



Angeschlossene
Länder

17



Installierte Tovertafels
(und unzählige
Glücksmomente)

11.000+



tover